

Feuille d'exercices : Complexité et preuves d'algorithmes

Exercice 1 Dans cet exercice `truc` et `bidule` désignent deux instructions et n un entier naturel. Déterminer en fonction de n pour chaque script le nombre de fois où les instructions `truc` et `bidule` sont exécutées.

<pre># script 1 for i in range(n): truc for j in range(n): bidule</pre>	<pre># script 2 for i in range(n): truc for j in range(n): bidule</pre>	<pre># script 3 for i in range(n): truc for j in range(i,n): bidule</pre>
---	---	---

Exercice 2 Déterminer pour chacun des scripts le nombre d'opérations significatives effectuées, en déduire leur complexité en fonction de n .

<pre># script 1 n = 100 s = 0 for i in range(n): for j in range(n): for k in range(n): s = 2 + s</pre>	<pre># script 2 n = 100 s = 0 for i in range(n): s = s + 3 for j in range(n): s = s + 3</pre>	<pre># script 3 n = 20 s = 0 for i in range(n): for j in range(i,n): s = s + j**2</pre>
<pre># script 4 n = 100 p = 1 for i in range(n): for j in range(i-5,i+5): p = 2*p</pre>	<pre># script 5 n = 100 s = 0 for i in range(n): a = n while a > 1: a = a/2 s += 1</pre>	<pre># script 6 n = 20 i = n s = 0 while i > 1: for j in range(i): s = s + 1 i = i//2</pre>

Exercice 3 (Terminaison et complexité) Étudier la terminaison des scripts suivants et déterminer le cas échéant le nombre d'itérations.

<pre># script 1 n = 100 a = 1 while a < n: a = a + 5</pre>	<pre># script 2 n = 10**8 a = 1 while a < n: a = 2 * a</pre>	<pre>a = 100 while a >= 0: a = a//2</pre>
---	---	--

Exercice 4 (Invariant de boucle) Justifier la terminaison puis démontrer que la fonction suivante renvoie le produit de a par b en utilisant l'invariant de boucle $p = i \times b$.

```
def multiplication(a,b):
    p = 0
    i = 0
    while i < a:
        p = p + b
        i = i + 1
    return p
```

Exercice 5 (Invariant de boucle) Démontrer que la propriété suivante «à l'entrée de la boucle i , la variable `maximum` est égale à $\max\{t[0], t[1], \dots, t[i-1]\}$ » est un invariant de boucle. En déduire que `maxi(t)` renvoie bien le maximum des éléments de `t`.

```
def maxi(t):
    """Données: t un tableau d'entiers
       Résultat: le maximum des éléments de t"""
    n = len(t)
    if n == 0:
        return None # cas où le tableau est vide
    maximum = t[0]
    for k in range(1,n):
        if t[k] > maximum:
            maximum = t[k]
    return maximum
```

Exercice 6 (Une tentative primale) On considère la suite d'entiers $(p_n)_n$ définie par $p_0 = 2$ et :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, p_n = p_0 \times p_1 \times \dots \times p_{n-1} + 1.$$

Par exemple, $p_1 = p_0 + 1 = 3$, $p_2 = p_0 \times p_1 + 1 = 7$.

1. On prend $n = 10$. Contruire un tableau t de longueur $n+1$ tel pour tout entier k entre 0 et n , $t[k]$ contient la valeur de p_k . En déduire une fonction `suite(n)` qui prend en argument n un entier naturel et renvoie le nombre p_n . Par exemple, l'exécution de `suite(2)` renvoie le nombre 7.
2. Déterminer la complexité temporelle et spatiale de la fonction `suite(n)`.

On considère la fonction `truc(n)` suivante.

```
def truc(n):
    p = 2
    q = 1
    for k in range(n):
        q = q*p
        p = q + 1
    return p
```

3. On pose pour tout $n \in \mathbb{N}$, $q_n = p_n - 1$. Démontrer que la propriété «en sortie de boucle $n^\circ k$, la variable `p` est égale à p_k et la variable `q` est égale à q_k » est un invariant de boucle. En déduire que `truc(n)` renvoie bien l'entier p_n .
4. Déterminer la complexité temporelle et spatiale de la fonction `truc(n)`.